



OMEN by hp

# BATTLEGROUND ARENA



# LISBOA GAMES WEEK

**16 A 19 NOVEMBRO**

TORNEIO DUOS FPP

## INFORMAÇÃO GERAL

O OMEN Battlegrounds Arena é um torneio do jogo de computador de PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS, no formato "DUOS FPP", que conta com o apoio da OMEN by HP.

Os jogadores e equipas ao se inscreverem e qualificando-se, tem de ter em conta que terão de se deslocar à Lisboa Games Week 2017, que decorre de 16 a 19 de Novembro de 2017, para participarem na fase final.

### 1. INFORMAÇÃO

#### 1.1. Formato e Datas

1.1.1. Fase de Qualificação (ONLINE) - Se as inscrições iniciais ultrapassarem as 6/18 equipas.

Dia 08 de Novembro – Qualificador Aberto Online ([LINK INSCRIÇÃO](#))

- Dia 08: Das 21:00 Horas às 23:30 Horas\*;
- 4 Rondas

1.1.2. Fase FINAL

Dias 17 a 19 de Novembro de 2017 - Final offline na Lisboa Games Week 2017.

#### 1.2. Número de participantes

1.2.1. Fase de Qualificação: Mínimo: 6/18 equipas. Máximo: 40 equipas.

1.2.2. Fase Final: 6/18 Equipas

#### 1.3. Prémios

Os prémios para este evento serão os seguintes:

- 1º Lugar – 2x Teclado OMEN by HP 1100

Após termino do evento as equipas vencedoras serão contactadas por parte da organização do evento. Os prémios são entregues até 60 dias de calendário a contar da data final do torneio.

#### 1.4. Inscrição

Atenção: A falta de cumprimento de um dos seguintes passos poderá tornar a inscrição da equipa inválida e a impossibilidade de participação no torneio:

- a. Os jogadores, capitão ou responsável de equipa tem de preencher todas as informações obrigatórias na plataforma do devido qualificador e realizar o devido check-in para participar.
- b. Após apuramento nos qualificadores, as 8 equipas terão de se registar num formulário de inscrição que será enviado pela organização. Sendo este registo obrigatório, as mesmas também poderão pedir o endereço de registo através dos contactos de apoio ([discord](#), [e-mail](#), [facebook](#)).
- c. Qualquer intenção de alteração de registos (substituir jogadores, novas inscrições, alteração de nickname) será apenas possível antes do início do torneio e terá de ser enviada à administração do torneio.
- d. Problemas em qualquer das alíneas anteriores deverão ser reportados por [e-mail](#) ou através do [discord](#) de apoio.



## 2. REGRAS GERAIS

### 2.1. Jogadores

São considerados jogadores todos aqueles que fizerem parte de uma equipa do torneio, quer sejam jogadores titulares, quer sejam suplentes. Os jogadores têm o dever de:

- 2.1.1. Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff do Torneio, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio.
- 2.1.2. Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para os mesmos.
- 2.1.3. Ter uma conta de PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS que lhes possibilite participar no torneio.
- 2.1.4. Um jogador apenas poderá estar inscrito numa equipa.

### 2.2. Equipas

- 2.2.1. Têm de ser composta por pelo menos 2 jogadores.
- 2.2.2. Conter no máximo 1 suplente (opcional, sob pena de desqualificação da equipa caso esta não tenha 2 jogadores disponíveis registados no torneio).
- 2.2.3. Mediante aviso à organização, a equipa poderá pré-torneio ou entre pausas do torneio (Após Qualificadores ou antes da Fase Final) apelar os seguintes pontos:
  - 2.2.3.1. Inscrição de jogadores por não ter completado o total de 3, desde que estes não se encontrem a competir no torneio por outra equipa.
  - 2.2.3.2. Substituir jogadores caso não reflita uma transformação maior que 50% dos jogadores inscritos na equipa.
  - 2.2.3.3. Mudar de nome e imagem\*.

**Nota importante:** O ponto 2.2.3 poderá conflitar com a saída de equipas das organizações ou entre organizações. A administração visa proteger mutuamente as equipas e os seus representantes sendo que, por questões de equidade, não aceita nenhuma medida unilateral entre jogadores e organizações.

A nossa decisão transversal entre as duas óticas: jogadores e equipa representativa, terá como exemplo:

*Caso os jogadores representados por uma organização saiam sem o consentimento da mesma ou caso a organização altere o seu plantel de jogadores não cumprindo o ponto 2.2.3 poderá a equipa ser desclassificada e/ou perder a slot.*

### 2.3. Capitão de Equipa

- 2.3.1. Todas as equipas têm de definir um capitão que representará a equipa. Este será o responsável por:
- 2.3.2. Fazer a comunicação entre a sua equipa e os membros do Staff.
- 2.3.3. Transmitir as decisões de equipa em seu nome durante o torneio (como possíveis desistências, anomalias técnicas ou substituição de jogadores).
- 2.3.4. Representar de forma eficaz as opiniões da sua equipa como um todo.

### 2.4. Elegibilidade para participação no torneio

- 2.4.1. As equipas devem conter pelo menos 2 jogadores. Suplentes e titulares podem trocar entre si ao longo do torneio sem nenhum aviso necessário à Administração.
- 2.4.2. Não sejam membros do Staff do torneio.

### 2.5. Condutas de jogo

- 2.5.1. Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 10 minutos de tolerância.
- 2.5.2. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- 2.5.3. É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks/macros).
- 2.5.4. Se o vosso jogo fechar a meio de um jogo, podem tentar reconectar, se não for possível reconectar, poderemos não conseguir verificar as vossas estatísticas nesse jogo.
- 2.5.5. Em caso de algum erro ou crash geral no jogo, em que 5 ou mais equipas sejam desconectadas aquando do loading inicial, iremos reiniciar a partida. Iremos proceder ao "kick" do servidor dos jogadores para que todos possam retomar ao Discord e entrar na nova partida.
- 2.5.6. Apelamos ao bom senso de todos os jogadores e caso sejam forçados a sair do avião, em virtude do vosso jogo ter "crashado", não eliminem os restantes jogadores que possam estar na mesma situação e parados (AFK na zona final do avião).
- 2.5.7. Não é permitido "teaming" no jogo. Se for detectado que se encontram a fazer "teaming" com outra equipa, serão banidas ambas as equipas do torneio.

\* Realçamos que será necessário a administração do torneio aprovar o pedido.

### 3. TORNEIO

#### 3.1. Fase de Qualificação

3.1.1. O torneio e qualificador realiza-se no formato DUOS FPP (equipas de 2 em primeira pessoa)

3.1.2. Serão qualificadas no qualificador online 6/18 equipas para o torneio offline.

3.1.3. Durante a fase final offline, serão realizados jogos de qualificação para apurar 6 equipas de forma a defrontarem-se numa final no dia 19 de Novembro de 2017, de forma a que as 2 melhores possam ser encontradas para um confronto de 2v2 em Pochinki neste mesmo dia.

3.1.4. Estes jogos de qualificação na fase final offline serão realizados no dia 17 e 18 de Novembro de 2017.

#### 3.2. Fase Final Offline

3.2.1. As regras da fase anterior aplicam-se para esta fase, exceto se em conflito com as anteriores, aplicando as seguintes:

3.2.2. A final dos grupos será com as 6 melhores equipas classificadas em ambos os qualificadores offline, sendo 3 equipas apuradas do dia 17 de Novembro e 3 do dia 18 de Novembro.

3.2.3. No dia 19 de Novembro, as 6 melhores equipas dos dias anteriores serão divididas em 2 grupos, de forma a que realizem 2 rondas cada grupo e de maneira a apurar as 2 melhores equipas para uma finalíssima no formato "melhor de 3" em Pochinki (Com a configuração de Map Centralization alterada) .

3.2.4. A distribuição das equipas para estes dois qualificadores offline será random, podendo a organização agilizar entre as equipas os melhores dias para estas participarem.

#### 3.3. Configuração do servidor:

- DBNO Revive On - Normal Settings, Red Zone Off

Blue Circle - Speed 1.2 / Centralization - Normal Settings

- PHASE1: Wait 400, Move 300, DPS 0.2, Shrink 0.2
- PHASE2: Wait 200, Move 140, DPS 0.2, Shrink 0.65
- PHASE3-8 Normal Settings

- Weapons 2x Loot
- Attachment 2x Loot
- Consumables 2x Loot
- Equip 2x Loot

- Costumes 0x
- Ammunitions 3x

#### 3.4. Pontuação por classificação (qualificador online e offline):

- 1º lugar: 35 pontos
- 2º lugar: 25 pontos
- 3º lugar: 20 pontos
- 4º lugar: 15 pontos
- 5º lugar: 13 pontos
- 6º lugar: 11 pontos
- 7º lugar: 9 pontos
- 8º lugar: 7 pontos
- 9º lugar: 5 pontos
- 10º lugar: 3 pontos
- 11º-15º lugar: 1 ponto
- 16º-20º lugar: 0 pontos

#### 3.5. Pontuação por "Kill":

- 1 Kill: 2 pontos

## 4. HORÁRIOS

### 4.1. Fase de Qualificação

- 4.1.1. Serão colocados, nos canais oficiais da organização e respetiva plataforma do torneio os horários, por ronda, que deverão ser respeitados.
- 4.1.2. Os jogadores deverão apresentar-se 10 minutos antes do horário, no [discord](#) de forma a receberem a informação para entrar no lobby de jogo.

### 4.2. Fase Final

- 4.2.1. Os horários previstos e informados às equipas durante os briefings não poderão ser alterados a pedido dos jogadores.
- 4.2.2. Uma equipa deverá estar pronta e com todos os membros disponíveis assim que se iniciar o torneio.
- 4.2.3. Completada uma ronda, será dado um período de pausa de 5 minutos.

## 5. DESPORTIVISMO

- 5.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.
- 5.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.
- 5.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

## 6. NOTAS E CONDUTAS

- 6.1. De maneira a poderem comprovar o vosso resultado no devido jogo, sugerimos que tirem uma screenshot no final do jogo, de forma a comprovarem o resultado submetido, se pedido.
- 6.2. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.
- 6.3. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente e serão introduzidos num ficheiro de dados de carácter pessoal que constitui propriedade exclusiva da organização.
- 6.4. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.
- 6.5. A inscrição e participação implicam também a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização.
- 6.6. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.
- 6.7. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.
- 6.8. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.
- 6.9. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extra regulamentares.
- 6.10. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhuma equipa poderá se negar a que os seus jogos sejam transmitidos.
- 6.11. É permitida a transmissão dos jogos dos qualificadores por qualquer entidade, pessoa ou jogador que não a entidade responsável. Caso decidam transmitir os vossos jogos, deverão utilizar um atraso/delay na stream de 180 segundos, no mínimo.
- 6.12. Os jogadores e equipas que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização.
- 6.13. Todos os direitos de transmissão do torneio pertencem à HP e RTP.
- 6.14. A organização é soberana nas suas decisões.



## 7. AVISO

- 7.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.

OMEN

by 